2.3 Serviços Web

Um *Web Service* é um sistema de *software* projetado para suportar a interação interoperável máquina a máquina sobre uma rede. Possui uma interface descrita em um formato processável por máquina, especificamente WSDL (Web Services Definition Language). Outros sistemas interagem com um *Web Service* utilizando mensagens de acordo com um padrão, tipicamente utilizando HTTP (HyperText

Transfer Protocol) com uma serialização de XML (Extensible Markup Language), além de outros padrões relacionados a *Web* (W3c, 2004). <http://www.w3.org/TR/2004/NOTE-ws-gloss-20040211/>.

Um serviço web fornece uma interface de serviço que permite aos clientes interagirem com servidores de uma maneira mais geral do que acontece com os navegadores web (COULOURIS; DOLLIMORE; KINDBERG, 2007 apud NASCIMENTO, 2013).

2.4 Geração Automática de Código

2.5 Componentes Distribuídos

2.5.1 Middleware Baseado em Componentes

2.5.2 O Modelo OpenCOM

2.5.3 O Modelo Fractal

2.5.4 O Modelo OSGI